

# Regolamento

## 1. Informazioni generali

### 1.1 Data e luogo:

Il torneo si svolgerà presso il campo di Barbengo nelle serate di venerdì 7 giugno e sabato 8 giugno. Le premiazioni avranno luogo al termine del torneo, sabato 8 giugno. Durante l'evento saranno disponibili una ricca griglia e una fornita buvette.

### 1.2 Programma\*

#### Venerdì 7 giugno

- 18:30 INIZIO TORNEO (fasi a gironi)
- 19:00 APERTURA GRIGLIA
- 22:00 FINE FASI GIRONI
- >22:00 AFTER PARTY CON DJ SET

#### Sabato 8 giugno

- 18:00 INIZIO FASI FINALI\*\*
- 19:00 APERTURA GRIGLIA
- 21:00 INIZIO FINALI E FINALINE
- 22:30 PREMIAZIONI
- >22:30 AFTER PARTY CON DJ SET

*\*Il programma è indicativo e potrebbe subire delle modifiche. Il programma ufficiale verrà pubblicato prossimamente. Seguiteci sui social per rimanere aggiornati.*

*\*\*Tutte le squadre parteciperanno alle fasi finali e giocheranno lo stesso numero di partite, anche chi è arrivato ultimo nei gironi*

### 1.3 Partecipanti:

Torneo di calcio a 7, squadre miste (minimo una ragazza sempre in campo), massimo 10 persone per squadra. I partecipanti devono aver compiuto 16 anni. **Ricordiamo che il torneo è amatoriale, misto e aperto a tutti. Invitiamo quindi tutti i partecipanti a partecipare con il giusto spirito.** La lista dei giocatori dovrà essere consegnata direttamente al torneo.

### 1.4 Capitano

Ogni squadra deve scegliere un capitano che fungerà da responsabile per la squadra: iscrizione, presentazione lista, istruire i compagni sul regolamento ecc. Inoltre, il capitano ha il compito di sorteggiare una carta Jolly prima di ogni partita, oltre a scegliere quando e come utilizzare tale carta. (vedi 2.5)

### 1.5 Allenatore

La squadra può decidere (consigliato ma opzionale) di nominare un allenatore invece di un capitano. L'allenatore avrà le stesse funzioni del capitano (vedi 1.3). L'eventuale allenatore potrà

scendere in campo soltanto per battere i rigori nelle fasi finali del torneo. L'allenatore non toglie un posto ai giocatori, quindi potete essere 10 + 1 allenatore.

### **1.6 Nome squadra e divisa**

Tutti i giocatori della squadra dovranno indossare una maglia dello stesso colore. Ogni squadra deve scegliere e comunicare alla giuria il nome della squadra. Invitiamo ad essere originali e divertenti senza cadere nella volgarità.

### **1.7 Tassa d'iscrizione:**

La tassa d'iscrizione è fissata a CHF 200.- per squadra. La squadra sarà considerata ufficialmente iscritta soltanto al pagamento della tassa. Le iscrizioni potrebbero terminare in anticipo in caso di raggiungimento del numero massimo di squadre prestabilito dall'organizzazione.

IBAN CH40 0900 0000 6900 1639 5  
Numero del conto 69-1639-5  
BIC POFICHBEXXX

Oppure in contanti (contattarci per messaggio via Instagram) o via Twint al numero:  
+41 76 823 71 31.

### **1.8 Annullamento iscrizione:**

In caso di ritiro dell'iscrizione (con pagamento della quota già avvenuto) verrà trattenuta una tassa di CHF 100.-

### **1.9 Premiazioni:**

Le premiazioni avverranno indicativamente per le 22:30 al campo di Barbengo. Tutte le squadre avranno in omaggio un metro di birra (10birre).

#### **Premi di squadra:**

- a) Primo posto
- b) Secondo posto
- c) Terzo posto
- d) Premio Buvette

#### **Premi individuali:**

- e) Miglior giocatrice
- f) Miglior giocatore
- g) Miglior portiere

## 2. Regolamento Kings League - Formula del torneo

### 2.1 Formula del torneo

Gironi di qualificazione + fasi ad eliminazione diretta + finali. Il tabellone ufficiale verrà stabilito in base al numero di squadre partecipanti.

In caso di parimerito nei gironi verranno utilizzati i seguenti criteri:

- a) Differenza reti
- b) Maggior numero di reti segnate
- c) Scontro diretto
- d) Sorteggio

### 2.2 Regole generali

- Le partite durano 15 minuti.
- I cambi sono volanti e illimitati, ma devono essere effettuati a palla ferma.
- Valgono le regole generali del calcio, ogni fallo "classico" verrà sanzionato a discrezione dell'arbitro, con un cartellino giallo o rosso.
- Una ragazza deve essere sempre in campo. Il gol delle ragazze vale doppio, tranne in caso di gol su calcio di rigore (vale 1)

### 2.3 Pareggio

Le partite non possono mai finire in parità. In caso di pareggio verranno battuti i calci di rigore (formato SHOOT-OUT) al meglio dei 3. Dopo i 3 calci di rigore si continuerà ad oltranza. Nelle fasi finali i rigori sono 5.

### 2.4 Rigori shootout

In caso di pareggio si battono i rigori formato SHOOT-OUT: partendo palla al piede da metà campo, il giocatore ha 6 secondi per fare gol. Il portiere deve partire dalla linea di porta e può arrivare fino all'area di rigore. Quando il portiere ferma la palla o la palla esce dal campo il rigore è terminato.

### 2.5 Rigori da fallo

In caso di fallo in area di rigore si batte un rigore normale (dischetto al centro dell'area di rigore).

### 2.6 Ragazze

Una ragazza deve essere sempre in campo, il gol delle ragazze vale doppio. Per questo motivo consigliamo di avere in rosa ALMENO due ragazze, in modo da potersi alternare e scambiare.

### 2.7 Calcio d'Inizio

Il calcio d'inizio è simile a quello della pallanuoto. Ad inizio partita i giocatori si schierano sulla rispettiva linea di fondo campo, a destra o a sinistra della porta; solo il portiere può schierarsi al centro della porta, il pallone viene collocato a metà campo. Tutte le squadre partono da fondo campo, al fischio dell'arbitro bisogna correre il più velocemente possibile verso il centro per recuperare il pallone.

## 2.8 Dadi

A metà partita, l'arbitro tira un dado; il numero che esce determinerà con quanti giocatori si giocherà per i successivi 2 minuti. Il numero sarà lo stesso per entrambe le squadre, che giocheranno quindi con lo stesso numero di giocatori. Il portiere è escluso dal conteggio. Ad esempio, se l'arbitro tira il dado e esce il numero 3, le squadre giocheranno i successivi 2 minuti con un 4 contro 4 (3 giocatori per squadra più il portiere). Nel caso in cui una squadra segni durante questi 2 minuti, il periodo dei dadi terminerà. Ad esempio, se si sta giocando 4 contro 4 e la squadra A segna un gol dopo 1 minuto, al successivo inizio del gioco si giocherà con 7 contro 7."

### 1.1 Carte Jolly

Ogni capitano prima della partita estrae una carta Jolly da un mazzo, questa carta potrà essere utilizzata una volta soltanto durante la partita. Le carte non sono cumulabili.

- Le carte Jolly possono essere usate in qualsiasi momento della partita, tranne nei primi 2 minuti (al termine dei DADI, vedi punto 2.5)
- Per giocare una carta Jolly il capitano deve chiamare l'arbitro a PALLA FERMA. Non è possibile chiamare una carta mentre la palla è in movimento.
- Le carte Jolly non possono essere utilizzate prima di un calcio di rigore.
- Il vantaggio di una carta si annulla in caso di gol, *esempio: gli avversari giocano uno in meno per 2 minuti, in caso di gol il giocatore avversario può rientrare in campo, anche se non sono passati 2 minuti.*

#### **Carte Jolly:**

- *Gol vale doppio x2minuti\**
- *Il portiere avversario non può utilizzare le mani x2minuti\*\**
- *Rigore libero (shoot-out, giocatore parte palla al piede da metà campo)*
- *La squadra avversaria gioca uno in meno x2minuti\*\*\**
- *Joker: rubate la carta degli avversari*

\*Il gol di una ragazza in questo caso vale 3

\*\* . Pena: calcio di rigore

\*\*\* La ragazza non può essere sostituita. Il capitano della squadra in svantaggio numerico può scegliere il giocatore da togliere.

Le carte Jolly sono state scelte e votate dal pubblico tramite sondaggio sulla pagina Instagram @fc\_ceresio.

### **3. Disposizioni finali**

#### **3.1 Condotta generale**

Tutti i giocatori, allenatori e tifosi dovranno mantenere un comportamento corretto e sportivo prima, durante e dopo le partite, per tutto il periodo di permanenza al torneo. Eventuali cartellini rossi e sanzioni potranno essere assegnati anche al di fuori del campo! Non sono ammesse proteste, insulti e ogni genere di cattiva condotta. **Non è consentito portare all'interno del campo delle bevande esterne.**

#### **3.2 Giuria e casi eccezionali**

Per eventuali casi non previsti dal presente regolamento, la giuria del torneo (comitato Fc Ceresio) valuterà neutralmente in base al buon senso sportivo.

**Vi aspettiamo numerosi!**

